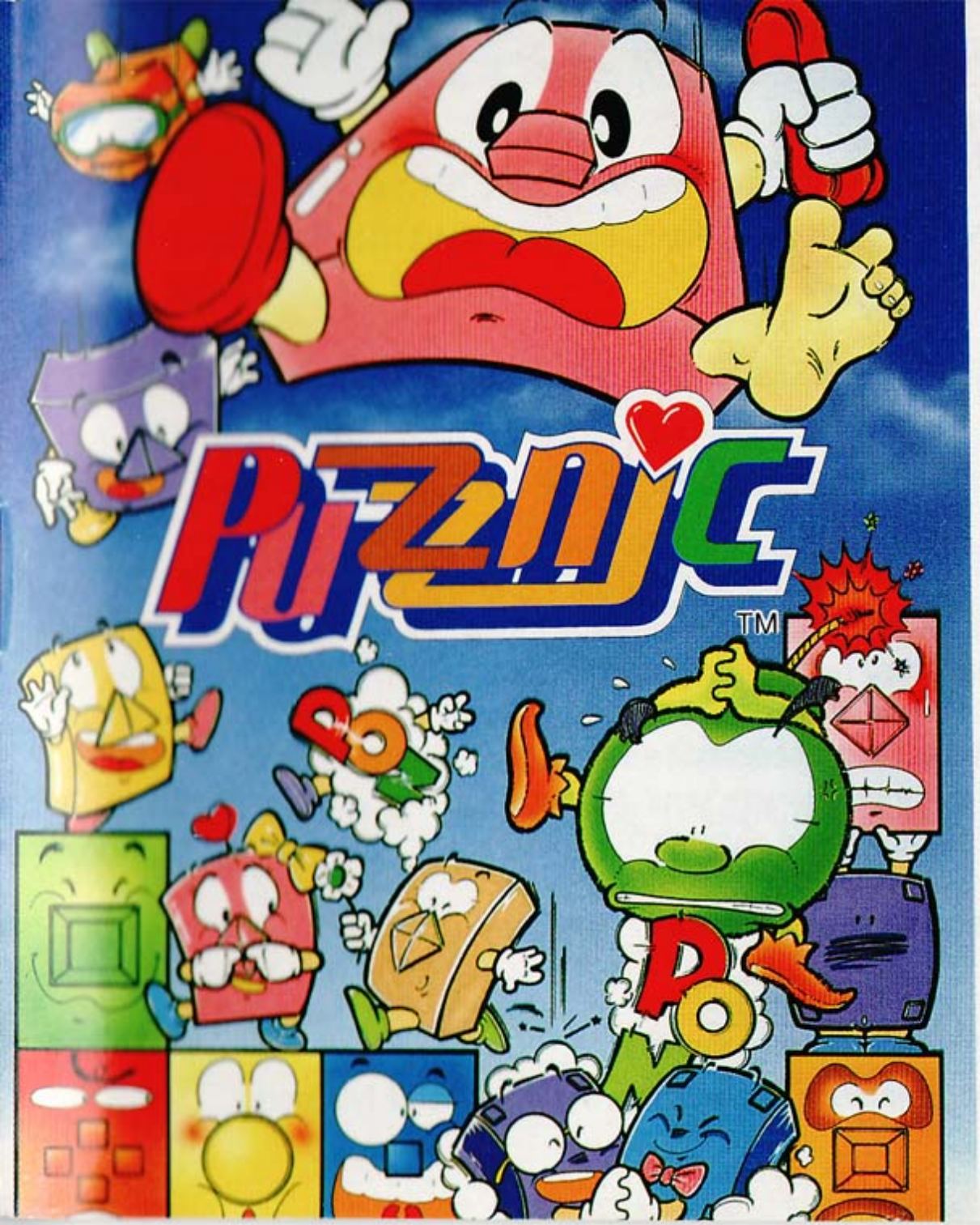
NES-ZP-FRG



HOW TO PLAY

TAITO®

TAITO CORPORATION ⓣ

TAITO®

TAITO CORPORATION

This seal is your assurance that Nintendo® has reviewed this product and that it has met our standards for excellence in workmanship, reliability and entertainment value. Always look for this seal when buying games and accessories to ensure complete compability with your Nintendo Entertainment System™

This game is licensed by Nintendo® for play on the

Nintendo
ENTERTAINMENT SYSTEM™

Nintendo and Nintendo Entertainment System are trademarks of Nintendo.

PFLEGE DES SPIELS

DEUTSCH

- Achten Sie immer darauf, daß beim Einstecken oder herausnehmen der Spielkassette der Computer ausgeschaltet ist.
- Dieses Game-Pak ist ein Präzisionsprodukt. Schützen Sie es vor hohen Temperaturen und Stößen. Bewahren Sie es bei Raumtemperatur auf. Versuchen Sie niemals, es zu öffnen.
- Berühren Sie nicht die Kontaktstellen, und versuchen Sie nicht, Ihre Finger oder Metallgegenstände in die Kontaktöffnungen zu stecken.
- Zum Reinigen niemals flüchtige Lösungsmittel wie Benzol, Alkohol o.ä. verwehden. Dadurch kann das Game-Pak beschädigt werden.

HERZLICHEN GLÜCKWUNSCH

zum Kauf von **Puzznik** ™ von Taito ®
Bevor Sie mit dem Spiel beginnen, lesen Sie bitte diese Anleitung sorgfältig durch.

SEITE

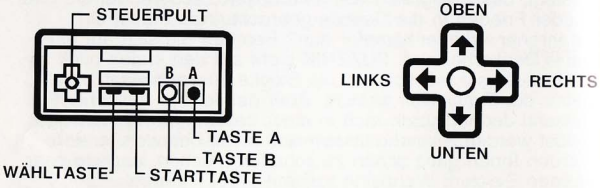
Die Geschichte **5**
Bedienung **6**
Spielerwertung **8**
Was alles auf Sie zukommt **9**
Spielregeln **10**
Punktezählung **12**
Spezielle Merkmale **13**
Hinweise und Tips **16**
Gravnic — Inhaltsverzeichnis **17**

DIE GESCHICHITE

Sie haben den letzten Terroristen erschossen, die Verbrecher besiegt, das Königreich von dem bösen Zauberer vefreit, und wieder Frieden in die Galaxie gebracht. Was macht ein erfahrener Arkadenkämpfer nun? Bereiten Sie sich auf eine harte Denkarbeit vor. **PUZZNIK** sieht auf den ersten blick so leicht aus; sie müssen nur die Stücke zusammensetzen, bevor der Timer Null erreicht. Aber das leichte Aussehen täuscht! Jedes Puzzle muß in einer bestimmten Reihenfolge gelöst werden. Manche lassen sich leicht beenden, andere werden Ihnen ganz schön zu schaffen machen, und ein paar werden Sie zum Wahnsinn treiben!

WIR SIND NICHT FÜR DEN VERLUST IHRER ZURECHNUNGSFÄHIGKEIT VERANTWORTLICH!

Steuerpult



Linke Pfeiltaste	- Fallrichtung auf LINKS stellen
Reche Pfeiltaste	- Fallrichtung auf RECHTS stellen.
Obere Pfeiltaste	- Fallrichtung auf OBEN stellen.
Untere Pfeiltaste	- Fallrichtung auf UNTEN stellen.
Taste "A" oder "B"	- Fallrichtung aktivieren, um die Stücke fallen zu lassen.

Starten des Spiels

Die START-Taste drücken, um im Optionsbildschirm weiterzuschalten.

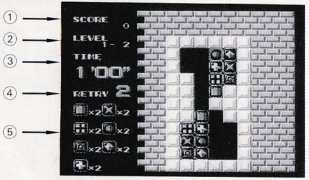
Spieloptionsschirm

Die OBEN- oder UNTEN-Pfeiltaste oder die Wähltaste drücken, um zwischen PUZZNIK, GRAVNIC oder PASSWORD umzuschalten.

PUZZNIK wählen und die Starttaste drücken, um die Wahl vorzunehmen.

SPIELERWERTUNG

Die momentane Wertung des Spielers wird links im Spielbildschirm gezeigt.



① Punktewertung
② Spielniveau
③ Restzeit
④ Restliche Versuche
⑤ Stücke im Puzzle

WAS ALLES AUF SIE ZUKOMMT

Jedes Puzzle hat eine Reihe verschiedener Formen:

Diamanten

Würfel

Gitter

Pluszeichen

Pyramiden

Kugeln

X-Zeichen

Schilde

SPIELREGELN

PUZZNIK hat 16 Spielniveaus. Jedes Niveau hat 10 Puzzles.Ein Puzzle wird vollendet, indem jedes Stück richtig eingesetzt wird, bevor die Zeit Null erreicht.

Wählen eines Stücks:

Bewegen Sie den roten Puzzle-Cursor mit den Pfeiltasten, um das zu bewegen gewünschte Stück zu wählen.

Bewegen eines Stücks:

Die Taste "A" oder "B"gedrückt halten. Der Puzzle-Cursor beginnt zu blinken.

Die Pfeiltasten und die Taste "A" oder "B" gleichzeitig betätigen, um das Stück mit dem Puzzle-Cursor zu bewegen.

Die Taste "A" oder "B" loslassen, um das Stück freizugeben.

SPIELREGELN (Fortsetzung)

Bitte beachten:

Sie können nur ein Stück mit dem Puzzle-Cursor nack links oder rechts bewegen (die Schwerkraft zieht die Stücke nach unten). Die einzige Chance, Stücke nach oben zu bewegen, ist wenn Ihr Stück auf einem Fahrstuhlstück mitreitet.

Das Spiel warnt Sie, wenn nur 30 Sekunden bzw. 10 Sekunden Spielzeit übrig sind.

PUNKTEZÄHLUNG

PUZZNIC bietet Ihnen mehrere Möglichkeiten, viele Punkte anzusammeln!

2 Stücke zusammensetzen	100 Punkte
3 Stücke zusammensetzen	200 Punkte

Sie können auch einen Kettenreaktionsbonus verdienen, indem Sie nur einen Block bewegen, und dadurch mehrere Stücke zusammensetzen!Wahl einer Kampftechnikgruppe:

Sie bekommen einen Simultanbonus, wenn Sie vier (4) oder mehr Stücke gleichzeitig plazieren.

Wenn ein Puzzle beendet wird, bringt das:

Einen Timerbonus für die Zeit, die noch übrig ist. Sie erhalten 50 Punkte mal Spielniveau mal Sekunde.

Einen Niveaubonus für das momentane Spielniveau. Je höher das Niveau, umso höher der Bonus.

SPEZIELLE MERKMALE

PUZZNIC gibt Ihnen die Möglichkeit, das Puzzle erneut zu versuchen, das momentane Spiel fortzusetzen, oder mittels eines Kennworts zum vorher gespielten Niveau zurückzukehren.

WIEDERHOLOPTION

Sie können das momentane Puzzle erneut versuchen, wenn Sie beim Spielen einen Fehler machen.

Verwendung der Wiederholfunktion (RETRY)

Drüken Sie die Starttaste, um zu pausieren.

Drücken Sie die Taste "A" oder "B", um das momentane Puzzle erneut zu versuchen.

Drücken Sie die Starttaste oder wählen Sie Löschen (CANCEL), wenn Sie die Wiederholfunktion aufheben wollen.

Sie können das momentane Puzzle bis zu zwei Mal (2) wiederholen.

Bitte beachten:

Durch Verwendung von RETRY wird nicht mehr Zeit für das momentane Niveau zur Verfügung gestellt.

FORTSETZUNGSOPTION (CONTINUE)

Sie können das momentane Puzzle fortsetzen, wenn die Zeit abgelaufen ist oder wenn Sie keine neuen Versuche mehr übrig haben.

Drücken Sie die START-Taste, um das momentane Puzzle fortzusetzen, bevor die Zeitzählung Null erreicht.

Die Fortsetzungsoption kann beliebig oft eingesetzt werden.

Bitte beachten:

Durch Verwendung dieser Option wird die Punktezählung auf Null gestellt.

KENNWORTOPTION (PASSWORD)

Dieses Spiel hat eine Kennwortfunktion für Spielpult 1, um das momentane Puzzle fortzusetzen.

Das Kennwort erscheint jedes Mal, wenn Sie die Option CONTINUE oder RETRY einsetzen.

KENNWORTFUNKTION (Fortsetzung)

Verwendung der Kennwortfunktion (PASSWORD):

Drücken Sie die Zifferntaste UP oder DOWN, oder die SELECT-Taste, um Zwischen PUZZNIC, CRAVNIC oder PASSWORD umzustellen.

Wählen Sie PASSWORD und drücken Sie die START-Taste, um zum Kennwort-Eingabebildschirm (PASSWORD INPUT) zu schalten.

Verwenden Sie die Pfeiltaste UP/DOWN/LEFT/RIGHT zum Bewegen des Cursors.

Drücken Sie "A" oder "B" zum Wählen eines Buchstabens.

Wählen Sie BACK, um zurückzugehen.

Wählen Sie END, wenn Sie einen Fehler gemacht haben und das Kennwort erneut eingeben wollen.

Wenn das Kennwort korrekt ist, startet das Spiel automatisch mit dem gewählten Puzzle.

HINWEISE UND TIPS

- Achten Sie darauf, wie viele Blöcke in dem Puzzle-Haufen noch übrig sind. Sie könen gezwungen sein, sich einen Dreifach-Treffer zu holen, um sich zu retten.
- Notieren Sie ALLE Ihre Kennwörter. Wenn ein Puzzle einmal gelöst wird, dann bedeutet das noch nicht, daß Sie sich beim nächsten Mal noch daran erinnern, wie es ging.
- Seien Sie mit "offensichtlichen" Augen vorsichtig. Was sich auf den ersten Blick anbitet, kann Ihnen später Kopfschmerzen bereiten.
- Denken Sie daran: Neuversuche sparen keine Zeit, und Fortsetzungen stellen die Punktewertung zurück.

GRAVMOC — INHALTSVERZEICHNIS

SEITE

Die Geschichte **18**

Bedienung **19**

Spielerwertung **21**

Spielregeln **22**

Punktewertung **23**

Spezielle Merkmale **24**

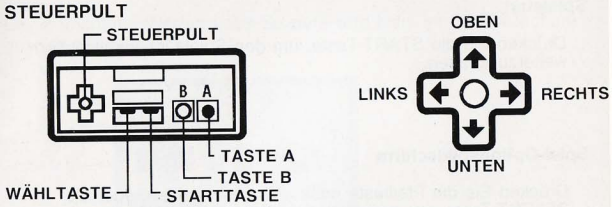
Hinweise und Tips **27**

DIE GESCHICHTE

Sie glauben also, daß Sie ein PUZZNIC-Großmeister sind. Sind Sie für den nächsten Schritt bereit? GRAVNIC wird Ihre Fähigkeit zum Puzzle-Lösen wirklich auf die Probe stellen. Anstelle nur ein Stück zu bewegen, müssen Sie jetzt alle Stücke gleichqeitig bewegen, indem Sie die Schwerkraft ändern. Klingt einfach, sagen Sie? Sie werden sich sundern! Jedes Puzzle muß in mjehreren Schritten gelöst werden. Natürlich würde nur ein echter PUZZNIC-Profi sich überhaupt an GRAVNIC trauen.

Sagen Sie nicht, wir hätten Sie nicht gewarnt!

BEDIENUNG



Linke Pfeiltast	- Puzzle-Cursor nach LINKS stellen.
Rechte Pfeiltaste	- Puzzle-Cursor nach RECHTS stellen.
Obere Pfeiltaste	- Puzzle-Cursor nach OBEN stellen.
Untere Pfeiltaste	- Puzzle-Cursor nach UNTEN stellen.

Taste "A" oder "B" - Ein Stück festhalten.

BEDIENUNG

Spielstart

Drücken Sie die START-Taste, um den Spiel-Optionsbildschirm weiterzuschalten.

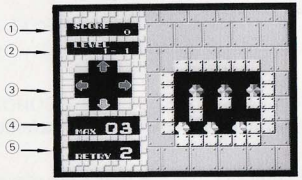
Spiel-Optionsbildschirm

Drücken Sie die Pfeiltaste nach oben oder unden, oder die SELECT-Taste, um zwischen PUZZNIK, GRAVNIC oder PASSWORD umzuschalten.

Wählen Sie GRAVNIC und drücken Sie die START-Taste, um Ihre Wahl zu treffen.

SPIELERWERTUNG

Die momentane Wertung des Spielers wird links im Spielbildschirm gezeigt.



① Punktewertung
② Spielniveau
③ Schwerkraftrichtung
④ Restliche Versuche
⑤ Verbleibende Versuche

SPIELREGELN

GRAVNIC HAT Spielniveaus. Ein Puzzle ist fertig, wenn alle beweglichen Stücke innerhalb der zur Verfügung stehenden Anzahl von Bewegungen angepaßt werden.

Umstellen der Schwerkraft:

Mit den Pfeiltasten die Richtung wählen, um die Puzzle-Stücke zu bewegen.

Die Taste "A" oder "B" drücken, um den Zug auszuführen.

PUNKTEZÄHLUNG

Wenn ein GRAVNIC—Puzzle fertiggespielt wird, verdienen Sie die folgenden Punkte:

STAGE BONUS

1000 Punkte x momentanes Spielniveau

MAX BONUS

500 Punkte für jeden nicht gebrauchten Zug

RETRY BONUS

500 Punkte für jeden nicht gebrauchten Neuversuch

SPEZIELLE MERKMALE

GRAVNIC gibt Ihnen die Möglichkeit, das Puzzle erneut zu versuchen, das momentane Spiel fortzusetzen, oder mittels eines Kennworts zum vorher gespielten Niveau zurückzukehren.

WIEDERHOLOPRION

Sie können das momentane Puzzle erneut versuchen, wenn Sie beim Spielen einen Fehler machen.

Verwendung der Wiederholfunktion (RETRY):

Drücken Sie die Starttaste, um zu pausieren.

Drücken Sie die Taste "A" oder "B", um das momentane Puzzle erneut zu versuchen.

Drücken Sie die Starttaste, wenn Sie die Wiederholfunktion aufheben wollen.

Sie können das momentane Puzzle bis zu zwei Mal (2) wiederholen.

SPEZIELLE MERKMALE (Fortsetzung)

FORTSETZUNGSOPTION (CONTINUE)

Sie können das momentane Puzzle fortsetzen, wenn die Zeit abgelaufen ist oder wenn Sie keine neuen Versuche mehr übrig haben.

Drücken Sie die START-Taste, um das momentne Puzzle fortzusetzen, bevor die Zeitzählung Null erreicht.

Die Fortsetzungsoption kann beliebig oft einesetzt werden.

Bitte beachten:

Durch Verwendung dieser option wird die Punktezählung auf Null gestellt.

KENNWORTOPTION (PASSWORD)

Dieses Spiel hat eine Kennwortfunktion für Spielpult 1, um das momentane Puzzle fortzusetzen.

Das Kennwort erscheint jedes Mal, wenn Sie die Option CONTINUE oder RETRY einsetzen.

SPEZIELLE MERKMALE (Fortsetzung)

KENNWORTFUNKTION (Fortsetzung)

Verwendung der Kennwortfunktion (PASSWORD):

Drücken Sie die Zifferntaste UP oder DOWN, oder die SELECT-Taste, um zwischen PUZZNIC, GRAVNIC oder PASSWORD umzustellen.

Wählen Sie PASSWORD und drücken Sie die START-Taste, um zum Kennwort-Eingabebildschirm (PASSWORD INPUYT) zu schalten.

Verwenden Sie die Pfeiltaste UP/DOWN/LEFT/RIGHT zum Bewegen des Cursors.

Drücken Sie "A" oder "B" zum Wählen eines Buchstabens.

Drücken Sie "A" oder "B" zum Wählen eines Buchstabens.

Wählen Sie BACK, um zurückzugehen.

Wählen Sie END, wenn Sie einen Fehler gemacht haven und das Kennwort erneut eingeben wollen.

Wenn das Kennwort korrekt ist, startet das Spiel automatisch mit dem gewählten Puzzle.

HINWEISE UND TIPS

- Dieses Spiel hat kein Zeitlimit, denken Sie darum schwierige Züge gründlich durch.
- Sie haben eine festgelegte Anzahl von Zügen; verschwenden Sie keine.
- Denken Sie daran, daß Sie ALLE Stücke des Puzzles bewegen.
- Manchmal müssen Sie einen Satz Stücke entfernen, bevor Sie die anderen fertigmachen können.

CUIDA DE TU JUEGO

ESPAÑOL

- Asegúrate siempre de que el interruptor está apagado antes de meter o sacar el cartucho de la consola.
- Este es un cartucho de precisión. Evita someterlo a temperaturas extremas o golpes. Guá rdalo a temperatura ambiente. Nunca intentes desmontarlo.
- El uso de aguarrás, bencina, alcohol u otros limpiadores puede dañar el cartucho.
- No toques los conectores, ya que se humedecerían o podria dañarse el circuito. No introduzcas nunca los dedos ni ningun objeto metálico en los conectores.

GRACIAS

por comprar "Puzznic" de Taito. Antes de empezar a jugar, por favor lee atentamente este manual de instrucciones.

	Pagina
LA HISTORIA	30
CÓMO OPERAR	31
POSICIÓN FRL JUGADOR	33
ASPECTO DE LAS PEIZAS QUE APARECERÁN	34
CÓMO JUGAR	35
PUNTUACIÓN	37
CARACTERÍSTICAS ESPECIALES	38
CONSEJOS Y TRUCOS	41
GRAVNIC - INDICE	42

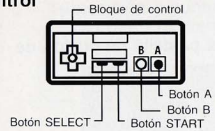
LA HISTORIA

Has acabado con el último terrorista, has vencido a los malos, has librado al reino del mago diabólico, y has reinstaurado la paz en la galaxia. ¿Qué se supone que debe hacer ahora un guerrero arcade? Prepárate para dar a tu mente un duro entrenamiento. **PUZZNIC** parece muy fácil; sólo tienes que colocar las piezas que aparezcan antes de que el tiempo llegue a cero. ¡Pero la vista puede engana rte! Cada puzzle que encuentres debe ser resuelto en una secuencia determinada. Algunos te gustarán, otros te sacarán de quicio, ¡y unos pocos van a volverte loco!

¡NO NOS HACEMOS RESPONSABLES DE LA PERDIDA DE TU ESTABILIDAD MENTAL!

COMO OPERAR

Control



Bloque de control - Fleha izquierda del bloque de control Establece la dirección de gravedad hacia la IZQUIERDA

Botón SELECT - Flecha derecha del bloque de control Establece la dirección de gravedad hacia la DERECHA

Botón START - Flecha superior del bloque de control Establece la dirección de gravedad hacia ARRIBA

Botón A - Flecha inferior del bloque de control Establece la dirección de gravedad hacia ABAJO

Botón A o B - Activan la gravedad en la que se mueven las figuras

COMIENZO DEL JUEGO

Comienso del juego

Pulsa el botón START para pasar a la pantalla de opción de juego.

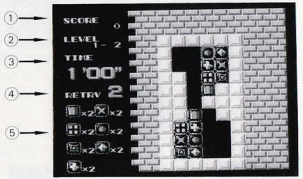
Pantalla de opción de juego

Pulsa las flechas ARRIBA o ABAJO del bloque de control o el botón SELECT para moverte entre las opciones de PUZZNIC, GRAVNIC o PASSWORD.

Selecciona PUZZNIC y pulsa el botón START para hacer la selección.

POSICION DEL JUGADOR

Tu posición y puntuación actuales se muestran en la parte izquierda de la pantalla de juego.



① Puntuación del jugador

② Nivel en ese momento.

③ Tiempo que queda.

④ Opciones de reinicio que te quedan.

⑤ Piezas en el puzzle.

ASPECTO DE LAS PIEZAS QUE APARECERAN

Cada puzzle contiene una variedad de piezas diferentes:

Diamantes

Cubos

Barrotes

Signos más

Pirámides

Esferas

Equis

Escudos

COMO JUGAR

PUZZNIC tiene 16 niveles. Cada nivel tiene 10 puzzles. Se completa un puzzle colocando todas las piezas antes de que se acabe el tiempo.

Para elegir una pieza:

Mueve el cursor rojo con el bloque de control para elegir la pieza que quieres mover.

Para mover una pieza:

Mantén pulsado el botón A o B. El cursor empezará parpadear.

Usa el bloque de control y a la vez mantén pulsado el botón A o B para mover la pieza con el cursor.

Suelta el botón A o B para soltar la pieza.

COMO JUGAR (Continuacion)

Nota:

Sólo puedes mover una pieza a la IZQUIERDA y DERECHA con el cursor (la gravedad hará bajar las piezas). La única vez que puedes mover un bloque hacia ARRIBA es cuando éste está sobre un BLOQUE ASCENSOR.

El juego te indicará cuando te queden 30 y 10 segundos en el temporizador.

PUNTUACION

¡PUZZNIC te ofrece varias maneras de acumular puntos!

Coloca 2 bloques	100 puntos
Coloca 3 bloques	200 puntos

Puedes ganar una BONIFICACION DE REACCION EN CADENA encajando varias piezas a la vez ¡moviendo sólo un bloque!

Consigues una BONIFICACION SIMULTANEA colocando 4 o más bloques al mismo tiempo.

Completando un puzzle ganas:Una BONIFICACION DE TIEMPO por el tiempo que haya sobrado en el reloj. Recibes 50 puntos por cada segundo que te haya sobrado.

Una BONIFICACION DE PANTALLA por el nivel en el que te encuentres. Completando niveles más altos ganarás una mayor bonificación.

CARACTERISTICAS ESPECIALES

PUZZNIC te da la oportunidad de volver a comenzar tu puzzle, continuar el juego en el que estés, o usar una clave para volver al último nivel jugado.

Opción de reinicio

Puedes volver a comenzar el puzzle en el que estés si cometes un error durante el juego.

Para usar esta opción:

Pulsa el botón START para parar el juego.

Pulsa el botón A o B para volver a comenzar el puzzle en el que estés.

Pulsa el botón START o selecciona la opción CANCEL si quieres cancelar la vuelta al comienzo.
Puedes volver al comienzo del juego 2 veces.

Nota:

Volviendo al principio no obtendrás tiempo adidional para completar el nivel.

CARACTERISTICAS ESPECIALES (Continuscion)

Opción para Continuar

Puedes continuar el puzzle en el que estés si agotas el tiempo o agotas tus posibilidades de volver al principio.

Pulsa el botón START para continuar el puzzle en el que estés antes de que el tiempo llegue a cero.

Tienes posibilidades ilimitadas de continuar.

Nota:

Usando esta opción tu puntuación se vuelve a colocar en cero.

Opción de Clave

Este juego usa un sistema de claves en el Control 1 para permitirte continuar el puzzle en el que estés .

La clave aparece cada vez que eliges la opción de continuar o la de volver a empezar.

Opción de Clave (Continuacion)

Para usar esta opción:

Pulsa ARRIBA o ABAJO en el bloque de control o el botón SELECT para moverte entre las opciones de PUZZNIC, GRAVNIC O PASSWORD.

Elige PASSWORD y pulsa el botón START para pasar a la Pantalla de Introducción de Clave.

Usa el bloque de control en las cuatro direcciones para mover el cursor.

Pulsa el botón A o B para elegir una letra.

Selecciona BACK para moverte hacia atrás.

Selecciona END si cometes un error y quieres comenzar la clave de nuevo.

Si la clave es correcta, el juego comienza automáticamente en el puzzle que selecciones.

- Presta atención a los bloques que quedan en la pila del puzzle. Podrias necesitar hacer un triple para no meterte en problemas.

- Salva TODAS tus claves. El hecho de que resuelvas un puzzle una vez no significa que la siguiente vayas a recordar cómo hacerlo.

- Ten cuidado con los "movimientos obvios". ¡Lo que parece una bonificación fáci podria darte verdaderos dolores de cabeza!

- Recuerda: Volver al principio no te ahorrará tiempo, y si continúas se vuelve a establecer tu puntuación.

GRAVNIC - INDICE

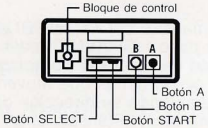
	Pagina
LA HISTORIA	43
CÓMO OPERAR	44
POSICIÓN DEL JUGADOR	46
CÓMO JUGAR	47
PUNTUACIÓN	48
CARACTERÍSTICAS ESPECIALES	49

LA HISTORIA

Asi que piensas que eres un maestro del PUZZNIC. ¿Estás preparado para el siguiente paso? ¡GRAVNIC realment pondrá a prueba tu capacidad de resolución de puzzles! En vez de mover sólo una pieza, tienes que moverlas todas al mismo tiempo cambiando su dirección de caida. ¿Dices que suena fácil? ¡Piénsalo otra vez! Cada puzzle tiene que ser resuelto en varios movimientos. Por supuesto, sólo un verdadero maestro de PUZZNIC se atreveria intentarlo con GRAVNIC.

¡No digas que no te lo advertimos!

Control



Botón SELECT - Flecha izquierda del bloque de control Mueve el cursor hacia la izquierda.

Botón START - Flecha derecha del bloque de control Mueve el cursor hacia la deredcha.

Botón A - Flecha superior del bloque de control Mueve el cursor hacia la izquierda.

Botón B - Flecha inferior del bloque de control Mueve el cursor hacia la derecha.

Botón A o B - Mantienen quieto un bloque.

Comenzar a jugar

Pulsa el botón START para pasar a la pantalla de opción de juego.

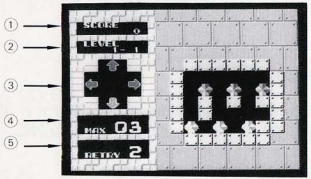
Pantalla de opción de juego

Pulsa la flecha superior o inferior del bloque de control o el botón SELECT para moverte entre las opciones PUZZNIC, GRAVNIC o CLAVE.

Selecciona GRAVNIC y pulsa el botón START para hacer la selección.

POSICION DEL JUGADOR

Tu puntuación y posición aparecen la parte izquierda de la pantalla:



① Puntuación del jugador
② Nivel en el que está
③ Dirección de caida en ese instante
④ Movimientos que quedan
⑤ Opciones de reinicio que quedan

COMO JUGAR

GRAVNIC tiene 8 niveles. Cada nivel tiene 10 puzzles. Se completa un puzzle colocando todas las piezas que se puedan mover en el puzzle antes de agotar el tiempo.

Para cambiar la dirección de caida:

Usa el bloque de control para elegir la dirección en la que quieras mover las piezas del puzzle.

Pulsa el botón A o B para ejecutar el movimiento.

PUNTUACION

Completa un puzzle GRAVNIC para conseguir la siguiente puntuación:

BONIFICACION DE PANTALLA

1000 puntos x nivel en ese instante

BONIFICACION MAXIMA

Recibe 500 puntos por cada movimiento no utilizado.

BONIFICACION DE REINICIO

Recibe 500 puntos por cada opción de reinicio no utilizada.

CARACTERISTICAS ESPECIALES

GRAVNIC te ofrece la oportunidad de volver a comenzar tu puzzle, contimuar el juego en el que estés, o usar una clave para volver al último nivel jugado.

Opción de Reinicio

Puedes volver a comenzar el puzzle en el que estés si cometes un error durante el juego.

Para usar esta opción:

Pulsa START para parar el juego.

Pulsa A o B para volver a comenzar el puzzle en el que estés.

Pulsa START si quieres cancelar esta opción.

Puedes volver a comenzar el puzzle en el que estés dos (2) veces.

Opción de contínuación

Puedes continuar el puzzle si se terminan las jugdas o los reinicios.

Pulsa el botón START para continuar el puzzle actual antes de que el temporizador llegue a cero.

De esta forma puede continuar ilimitadamente el puzzle.

Ten en cuenta que:

Al utilizar esta opción, tu puntuación actual pasará a cero

Opción de Clave

Este juego tiene un sistema de clave en el control 1 para permitir que continúes el puzzle en el que estás.

La clave aparece cada vez que eliges la opción de continuar o de reinicio.

Opción de Clave

Para usar la opción de clave:

Pulsa los brazos superior o inferior del bloque de control o el botón SELECT para moverte entre las opciones PUZZNIC, GRAVNIC o PASSWORD.

Selecciona PASSWORD y pulsa el botón START para pasar a la pantalla de introducción de clave.

Usa los cuatro brazos del bloque de control para mover el cursor.

Pulsa el botón A o B para seleccionar una letra.

Selecciona BACK para ir hacia atrás.

Selecciona END si cometes un error y quieres intentar otra vez la clave.

Si la clave es correcta, el juego comenzará inmediatamente en el puzzle que has seleccionado.

Deutsch

⚠ WARNUNG ⚠

NICHT ZUR VERWENDUNG MIT PROJEKTIONS-TV-GERÄTEN GEEIGNET!

Verwenden Sie kein Projektions-TV-Gerät in Verbindung mit einem Nintendo Entertainment System (NES) und NES-Spielen. Der Bildschirm eines Projektions-TV-Geräts kann durch das Abspielen von Video-Spielen mit Standbildern oder bestimmten Bildmustern beschädigt werden. Ebenso kann der Bildschirm durch die Pausenfunktion Schaden nehmen. Feststehende oder sich wiederholende Bildschirmszenen können ebenfalls Schäden an einem Projektions-TV-Gerät verursachen. Nintendo übernimmt keine Haftung für Schäden, die durch die Verwendung von NES-Spielen in Verbindung mit einem Projektions-TV-Gerät entstehen, da diese Schäden weder durch einen defekt an einem NES-Gerät noch durch defekte NES-Spiele hervorgerufen werden können. Für weitere Informationen wenden Sie Sich bitte an den Hersteller Ihres TV-Geräts.

Español

⚠ PRECAUCION NO USAR CON SISTEMAS TV DE PROYECCION DE IMAGEN ⚠

No uses sistemas de proyección frontal o trasera con tu Nintendo Entertainment System (NES). Este tipo de televisiones se pueden dañar permanentemente al proyectar video-juegos con escenas y patrones fijos. También se pueden producir estos problemas si mantienes un video-juego en pausa. Si usas una televisión de proyección con los juegos de NES, Nintendo no se hace responsable de los daños que se puedan producir. Esta situación no es causada por ningún defecto en el NES o sus juegos; otras imágenes fijas o repetitivas también pueden dañar este tipo de televisiones. Por favor, consulta con el fabricante de tu Televisión para mayor información.

10625

TAITO®

TAITO CORPORATION

Printed in Japan